

ゲートボール大会成績処理プログラム

Gateballv2.xls

The screenshot displays the main interface of the Gateballv2.xls program. It features a red background with several white buttons and text blocks. The buttons are arranged as follows:

- Top row: 印刷対戦図A, 印刷成績コート毎
- Second row: 印刷対戦図B, 印刷通算成績
- Third row: 成績処理計算
- Bottom row: 全初期化, 登録チーム名消去, 得点欄消去
- Bottom-most row: 成績処理消去

On the right side, there are two text blocks:

作業手順

- 1 表いちにチーム名を登録します
- 2 対戦図Aを印刷します
- 3 対戦図Bを印刷します
- 4 試合結果を対戦図に入力します
- 5 全ての入力が終わったら成績処理計算をします
- 6 成績を印刷します(2種類あります)

注意

- 1 全初期化は下の3つの作業をします
- 2 登録されているチーム名を消去します
- 3 得点を消去します
- 4 通算成績処理表を整理します
- 5 これらは入力練習や作業チェックのために利用します

平成21年3月

小林誠一郎

このプログラムにあるシートは通常のシートは
説明、表いち、対戦図 A、対戦図 B、表にい、表さん、ボタン、まち。
あとはこの説明の中でマクロ表と言っているシートはモジュールシートになっています。

表いち * * * コート毎のチーム名の登録をします。コート名も変えられます。
黄色の所に名前を入力します。

対戦図 A * * * 1コートから10コートの組み合わせ表。点数入力表。
大会名もここで入力。

対戦図 B * * * 11コートから20コートの組み合わせ表。点数入力表。
黄色の所に得点を入力します。

ボタン * * * マクロの命令ボタンを設定してます。
初期化や、計算や印刷の命令を実行します。

表にい 成績の通算計算をするための表です。

表さん 表にいの結果を30位単位に整理印刷するための表です。

マクロ表 各種の作業をさせるための色々なマクロを記入してあります。
マクロは繰返処理部分など無駄が多いと思います。
(これは今ではモジュールシートとなっています)

表にい、表さん、まち、は表示しないようにしています

計算および印刷は{ボタン}表から実行します。

それぞれの表を選択するには下のタブをクリックすればOKです。

印刷範囲の設定などは変更しないこと。

入力すべき表は、{表いち}の名称と{対戦図 A}{対戦図 B}の得点です。

対戦チームがないパートは、成績処理の*印欄に-1を入力してください。

表示されていない表を表示するためには書式からシート、再表示をしてください。

試合概要

1組6チームで20組の120チームの参加によるゲートボール大会の成績処理計算です。

1組の試合数は12回。1チームが4試合をします。同点の場合でも勝敗は決定します。

成績順位決定は、勝敗、得失点差、総得点、最高点、最小点の順により決定する。

そのすべてが、同一の場合は抽選によるものとする。抽選は事務局において実施する。

まち 作業開始の命令を受けると画面が動きますが、煩わしいので表示を止めますが、
作業をしているか不安を与えないようにこのシートを表示させます。

大会は、1組6チームで。1組の試合数は12回。1チームが4試合。

これを受けて、シート「表いち」に対戦表の説明をし、チーム名を入力する欄を設けています。

図1

チーム名の登録場所は図の通り。ここで入力すれば後は転記されます。

得点入力上の注意

勝敗の判定は自動的にします。ただし、同点で勝敗を決めたら*印の所に、1か0を入力する必要があります。

得点入力前は右側に*印が24個見えますが、これがすべて1か0に変わり、チェック計が12になればOKということです。

参加チームがない部分は、*印の欄に-1を入力してください。得失点差での順位決定で-4勝8敗で最後にできるようにするためです。この場合、チェック計は-24になります。

| 試合回 | チーム名 | vs | チーム名 | 審判 |
|-----|------|----|------|----|
| 1 | A | vs | B | F |
| 2 | B | vs | D | E |
| 3 | E | vs | F | D |
| 4 | B | vs | A | C |
| 5 | D | vs | E | A |
| 6 | F | vs | A | E |
| 7 | B | vs | D | F |
| 8 | B | vs | E | A |
| 9 | D | vs | F | E |
| 10 | E | vs | A | C |
| 11 | F | vs | B | D |
| 12 | A | vs | C | E |

6チームは六角形に配置され、各チームは、隣接するチームと星型に結んだチームとの4試合を行う設定です。

この組み合わせを図示したものが上図ですが、六角形にある線上の数字が試合の順番で、その試合順番と対戦チーム名を右側の列に記入しています。対戦しないチームの中から審判を選び、12試合中2試合が担当になります。

1組6チームで20組の120チームの参加によるゲートボール大会。上のパターンが20組必要になります。対戦図Aと対戦図Bが10コートずつで、20コートになります。

実際にはこの図の左側にチーム名を入力する欄が、1コートを5組とし、1組を6チームとし、120チーム分を準備しています。

1ページが30チームでA4で4枚という感じになります。この表の作り方はいろいろあると思います。説明を省略して、チーム登録画面だけを1ページに収めることも可能です。(表の作成部分の変更でマクロ等の変更はあまりしなくても良いと思う。)

実際の対戦成績の入力画面は、「対戦図 A」・「対戦図 B」の各シートで10コートの点数入力表を作っています。大会名を「対戦図 A」のセルC 1に入力します。

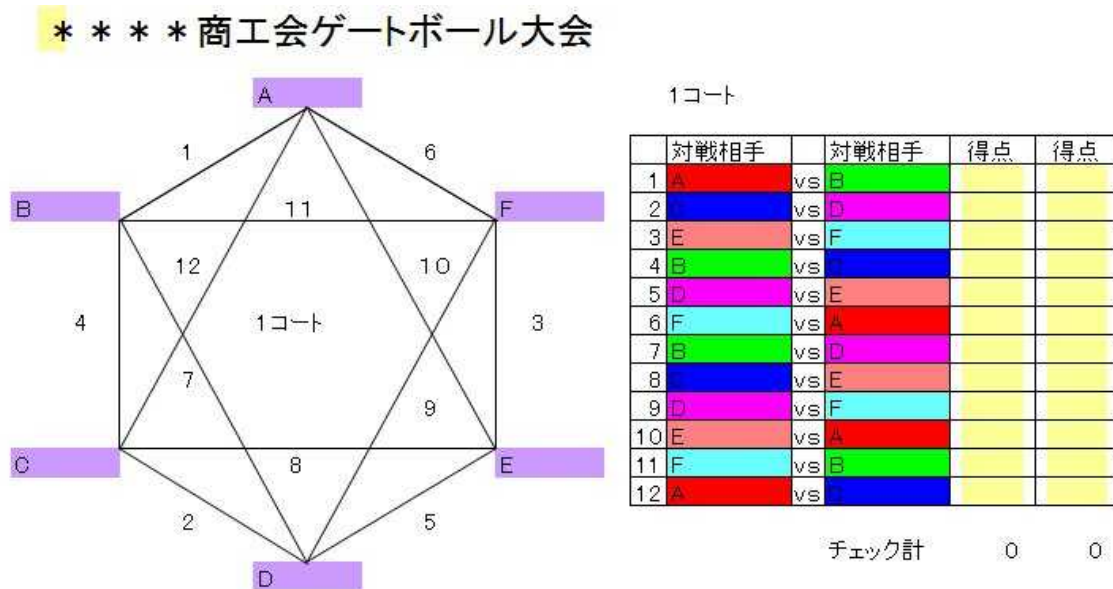
1コートは次のような感じになります。

図 2



図 2 の前半部分が図 3 になります。データ入力部分は下図のようになります。

図 3



六角形の頂点の部分にはチーム名が表示されます。(表いちで入力したものです) 対戦相手が試合順番に表示されるように計算式を入力しています。

このパターンが20組。黄色に見える部分が得点を入力する欄です。色分けは各々のチームを現します。

120チームが参加していれば入力方法には何も問題はありますが、参加チームがない部分は、*印の欄に-1を入力してください。得失点差での順位決定で-4勝8敗で最後にできるようにするためです。この場合、チェック計は-24になります。

図2の右半分、図3の続きが図4になります。

図4

| 勝 | 勝 | 審判 | | |
|---|---|----|---|---|
| * | 0 | 0 | * | F |
| * | 0 | 0 | * | E |
| * | 0 | 0 | * | D |
| * | 0 | 0 | * | A |
| * | 0 | 0 | * | B |
| * | 0 | 0 | * | E |
| * | 0 | 0 | * | F |
| * | 0 | 0 | * | A |
| * | 0 | 0 | * | E |
| * | 0 | 0 | * | B |
| * | 0 | 0 | * | D |
| * | 0 | 0 | * | E |

| 勝 | 勝 | 勝 | 勝 | |
|---|---|---|---|---|
| A | * | * | * | * |
| B | * | * | * | * |
| D | * | * | * | * |
| E | * | * | * | * |
| F | * | * | * | * |

チェック計 0 0 0 0 0

下の方に 0
が見えますが、
ここには上の数
値の合計の計算
式があります。
勝敗の合計を確
認するためのも
のです。勝ちの
合計が12であ
ることが基本で
す。

このシートのA I列からA O列までの計算式です。A N列には実際は何もありませんが、
下の図では、この説明のため行数を記入しています。

図5

| AI | AJ | AK | AL | AM | AN | AO |
|----|--------------------|--------------------|----|------|----|------|
| | 勝 | 勝 | | 審判 | | |
| * | =IF(AD6>AG6,1,0) | =IF(AD6<AG6,1,0) | * | =T7 | 6 | |
| * | =IF(AD7>AG7,1,0) | =IF(AD7<AG7,1,0) | * | =B7 | 7 | |
| * | =IF(AD8>AG8,1,0) | =IF(AD8<AG8,1,0) | * | =K20 | 8 | =K3 |
| * | =IF(AD9>AG9,1,0) | =IF(AD9<AG9,1,0) | * | =K3 | 9 | =B7 |
| * | =IF(AD10>AG10,1,0) | =IF(AD10<AG10,1,0) | * | =B16 | 10 | =B16 |
| * | =IF(AD11>AG11,1,0) | =IF(AD11<AG11,1,0) | * | =T16 | 11 | =K20 |
| * | =IF(AD12>AG12,1,0) | =IF(AD12<AG12,1,0) | * | =T7 | 12 | =T16 |
| * | =IF(AD13>AG13,1,0) | =IF(AD13<AG13,1,0) | * | =K3 | 13 | =T7 |
| * | =IF(AD14>AG14,1,0) | =IF(AD14<AG14,1,0) | * | =B7 | 14 | |
| * | =IF(AD15>AG15,1,0) | =IF(AD15<AG15,1,0) | * | =B16 | 15 | 計 |
| * | =IF(AD16>AG16,1,0) | =IF(AD16<AG16,1,0) | * | =K20 | | |
| * | =IF(AD17>AG17,1,0) | =IF(AD17<AG17,1,0) | * | =T16 | | |

A O列以下がそのチームの成績を処理欄です。A P列からB E列まで非表示にしています。

6行目が第1試合の入力行です。A D列とA G列に得点を入力すると、得点の多い方が勝ちで、1を表示します。負けたチームは0を表示する。以下、同様に入力します。同点の場合は、なんらかの方法で勝敗を決定します。そしてA I列とA L列の*印の部分をもしくは 0 に打ちかえます。

A O列にチーム名を表示しています。1チームが4試合するわけですが、この勝敗を表示しているのが、B G列以降の4列です。

図6

| BF | BG 勝 | BH 勝 | BI 勝 | BJ 勝 |
|----|--------------------------|------------------------------|------------------------------|------------------------------|
| 8 | =IF(AJ6 =AK6,AI6,AJ6) | =IF(AJ11 =AK11,AL11,AK11) | =IF(AJ15 =AK15,AL15,AK15) | =IF(AJ17 =AK17,AI17,AJ17) |
| 9 | =IF(AJ6 =AK6,AL6,AK6) | =IF(AJ9 =AK9,AI9,AJ9) | =IF(AJ12 =AK12,AI12,AJ12) | =IF(AJ16 =AK16,AL16,AK16) |
| 10 | =IF(AD7 =AG7,AI7,AJ7) | =IF(AJ9 =AK9,AL9,AK9) | =IF(AJ13 =AK13,AI13,AJ13) | =IF(AJ17 =AK17,AL17,AK17) |
| 11 | =IF(AJ7 =AK7,AL7,AK7) | =IF(AJ10 =AK10,AI10,AJ10) | =IF(AJ12 =AK12,AL12,AK12) | =IF(AJ14 =AK14,AI14,AJ14) |
| 12 | =IF(AJ8 =AK8,AI8,AJ8) | =IF(AJ10 =AK10,AL10,AK10) | =IF(AJ13 =AK13,AL13,AK13) | =IF(AJ15 =AK15,AI15,AJ15) |
| 13 | =IF(AJ8 =AK8,AL8,AK8) | =IF(AJ11 =AK11,AI11,AJ11) | =IF(AJ14 =AK14,AL14,AK14) | =IF(AJ16 =AK16,AI16,AJ16) |
| 14 | | | | |
| 15 | =SUM(BG8:BG13) | =SUM(BH8:BH13) | =SUM(BI8:BI13) | =SUM(BJ8:BJ13) |

この計算式は 勝った試合に「1」、負けた試合に「0」を表示するものですので、基本的にはA J列とA K列が入りますが、同点で勝敗を決着した場合をIF関数でチェックして、A I列かA L列を入力する場合を想定しています。

成績順位決定は、**勝敗、得失点差、総得点、最高点、最小点**の順により決定する。

そのすべてが、同一の場合は抽選によるものとする。抽選は事務局において実施する。

勝敗以外のデータも無ければ、順位が決定できません。それらのデータは、A P列からB E列までに、計算式があり、非表示にしてあります。

勝数、負数、得失差、総得点、最高得点、最小失点、得点1、得点2、得点3、得点4、合計、失点1、失点2、失点3、失点4、合計。ここまでが非表示の分です。

図 6

| | AO | AP | AQ | AR |
|----|------|-----------------|----------------|----------------|
| 7 | | 勝数 | 負数 | 得失差 |
| 8 | =K3 | =SUM(BG8:BJ8) | =4-AP8 | =AZ8-BE8 |
| 9 | =B7 | =SUM(BG9:BJ9) | =4-AP9 | =AZ9-BE9 |
| 10 | =B16 | =SUM(BG10:BJ10) | =4-AP10 | =AZ10-BE10 |
| 11 | =K20 | =SUM(BG11:BJ11) | =4-AP11 | =AZ11-BE11 |
| 12 | =T16 | =SUM(BG12:BJ12) | =4-AP12 | =AZ12-BE12 |
| 13 | =T7 | =SUM(BG13:BJ13) | =4-AP13 | =AZ13-BE13 |
| 14 | | | | |
| 15 | 計 | =SUM(AP8:AP13) | =SUM(AQ8:AQ13) | =SUM(AR8:AR13) |

図 7

| AR | AS | AT | AU |
|----------------|----------------|-----------------|-----------------|
| 得失差 | 総得点 | 最高得点 | 最小失点 |
| =AZ8-BE8 | =AZ8 | =MAX(AV8:AY8) | =MIN(BA8:BD8) |
| =AZ9-BE9 | =AZ9 | =MAX(AV9:AY9) | =MIN(BA9:BD9) |
| =AZ10-BE10 | =AZ10 | =MAX(AV10:AY10) | =MIN(BA10:BD10) |
| =AZ11-BE11 | =AZ11 | =MAX(AV11:AY11) | =MIN(BA11:BD11) |
| =AZ12-BE12 | =AZ12 | =MAX(AV12:AY12) | =MIN(BA12:BD12) |
| =AZ13-BE13 | =AZ13 | =MAX(AV13:AY13) | =MIN(BA13:BD13) |
| | | | |
| =SUM(AR8:AR13) | =SUM(AS8:AS13) | | |

図 8

| AV | AW | AX | AY | AZ |
|------|-------|-------|-------|-----------------|
| 得点1 | 得点2 | 得点3 | 得点4 | 合計 |
| =AD6 | =AG11 | =AG15 | =AD17 | =SUM(AV8:AY8) |
| =AG6 | =AD9 | =AD12 | =AG16 | =SUM(AV9:AY9) |
| =AD7 | =AG9 | =AD13 | =AG17 | =SUM(AV10:AY10) |
| =AG7 | =AD10 | =AG12 | =AD14 | =SUM(AV11:AY11) |
| =AD8 | =AG10 | =AG13 | =AD15 | =SUM(AV12:AY12) |
| =AG8 | =AD11 | =AG14 | =AD16 | =SUM(AV13:AY13) |
| | | | | |
| | | | | =SUM(AZ8:AZ13) |

図 9

| BA | BB | BC | BD | BE |
|------|-------|-------|-------|-----------------|
| 失点 1 | 失点 2 | 失点 3 | 失点 4 | 合計 |
| =AG6 | =AD11 | =AD15 | =AG17 | =SUM(BA8:BD8) |
| =AD6 | =AG9 | =AG12 | =AD16 | =SUM(BA9:BD9) |
| =AG7 | =AD9 | =AG13 | =AD17 | =SUM(BA10:BD10) |
| =AD7 | =AG10 | =AD12 | =AG14 | =SUM(BA11:BD11) |
| =AG8 | =AD10 | =AD13 | =AG15 | =SUM(BA12:BD12) |
| =AD8 | =AG11 | =AD14 | =AG16 | =SUM(BA13:BD13) |
| | | | | |
| | | | | =SUM(BE8:BE13) |

それぞれの得点はA D列とA G列に入力されます。相手の得点が自分の失点になりますから、得点は図8のように、失点は図9のように整理できます。図7の得失差、総得点、最高得点、最小失点は、図8と図9から導くことができます。

1行目から21行目までが1コートになります。

この部分を下に9コート分コピーすると「配置図A」が完成することになります。勿論細かいところの修正は必要です。対戦図にチーム名をいれる計算式はすべて修正が必要です。

シートのコピーで「配置図A」のコピーを作成したら、シートの名前を「配置図B」に変更して、対戦チームを変更すれば、120チーム分の成績入力画面が完成します。

非表示にしている部分が「表いち」にも隠されています。

「表いち」のB列からW列までを非表示にしています。この部分は「配置図A」「配置図B」のA P列からB E列までのデータを持ってきています。

シート保護の解除をして、A列とX列をドラッグした状態での右クリックメニューからの再表示で、隠された部分が表示されます。

図10「表いち」

これらの部分には範囲名を付けています。

- hyo1 表いちの B\$2:W\$31 1コートから 5コートまで
- hyo2 表いちの B\$34:W\$63 6コートから 10コートまで
- hyo3 表いちの B\$66:W\$95 11コートから 15コートまで
- hyo4 表いちの B\$98:\$127 16コートから 20コートまで

「表にい」「表さん」にも同じような形を事前に作り、作業をしやすいようにしておきます。

図 1 1 「表にい」 「表いち」からデータを転記してきて、並べ替えをします。

| | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | | |
|----|-----------|-----------|------|----|----|----------|---------|----------|----------|-----------|-----------|-----------|-----------|----|-----------|-----------|-----------|-----------|----|------------------|------------------|------------------|---|---|---|---|---|----|
| 1 | 成績 順位A | 成績 順位B | チーム名 | 勝数 | 負数 | 得失 点差 | 総 得点 | 最高 得点 | 最小 失点 | 1試合 得点 | 2試合 得点 | 3試合 得点 | 4試合 得点 | 合計 | 1試合 失点 | 2試合 失点 | 3試合 失点 | 4試合 失点 | 合計 | 勝 マ ー ク | 勝 マ ー ク | 勝 マ ー ク | | | | | | |
| 2 | 1 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 0 | |
| 3 | 2 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 1 |
| 4 | 3 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 2 |
| 5 | 4 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 3 |
| 6 | 5 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 4 |
| 7 | 6 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 5 |
| 8 | 7 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 6 |
| 9 | 8 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 7 |
| 10 | 9 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 8 |
| 11 | 10 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 9 |
| 12 | 11 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 10 |
| 13 | 12 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 11 |
| 14 | 13 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 12 |
| 15 | 14 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 13 |
| 16 | 15 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 14 |
| 17 | 16 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 15 |
| 18 | 17 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 16 |
| 19 | 18 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 17 |
| 20 | 19 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 18 |
| 21 | 20 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 19 |
| 22 | 21 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 20 |
| 23 | 22 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 21 |
| 24 | 23 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 22 |
| 25 | 24 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 23 |
| 26 | 25 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 24 |
| 27 | 26 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 25 |
| 28 | 27 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 26 |
| 29 | 28 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 27 |
| 30 | 29 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 28 |
| 31 | 30 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 29 |
| 32 | 31 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 30 |

図 1 2 「表さん」 結果を表示します。「表にい」のデータを表示します。

| | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | | |
|----|-----------|-----------|------|----|----|----------|---------|----------|----------|-----------|-----------|-----------|-----------|----|-----------|-----------|-----------|-----------|----|------------------|------------------|------------------|---|---|---|---|---|
| 1 | 成績 順位A | 成績 順位B | チーム名 | 勝数 | 負数 | 得失 点差 | 総 得点 | 最高 得点 | 最小 失点 | 1試合 得点 | 2試合 得点 | 3試合 得点 | 4試合 得点 | 合計 | 1試合 失点 | 2試合 失点 | 3試合 失点 | 4試合 失点 | 合計 | 勝 マ ー ク | 勝 マ ー ク | 勝 マ ー ク | | | | | |
| 2 | 1 | 1 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 3 | 2 | 1 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 4 | 3 | 1 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 5 | 4 | 1 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 6 | 5 | 1 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 7 | 6 | 1 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 8 | 7 | 1 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 9 | 8 | 1 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 10 | 9 | 1 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 11 | 10 | 1 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 12 | 11 | 1 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 13 | 12 | 1 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 14 | 13 | 1 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 15 | 14 | 1 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

「表いち」の計算式は「配置図 A」「配置図 B」のデータを持ってきているだけです。

図 1 3

| | チーム名 | 勝数 | 負数 |
|------|------|-------------|-------------|
| 1コート | | =対戦図 A!AP8 | =対戦図 A!AQ8 |
| | | =対戦図 A!AP9 | =対戦図 A!AQ9 |
| | | =対戦図 A!AP10 | =対戦図 A!AQ10 |
| | | =対戦図 A!AP11 | =対戦図 A!AQ11 |
| | | =対戦図 A!AP12 | =対戦図 A!AQ12 |
| | | =対戦図 A!AP13 | =対戦図 A!AQ13 |

図 1 4

| 得失点差 | 総 得点 | 最高得点 | 最小失点 |
|-------------|-------------|-------------|-------------|
| =対戦図 A!AR8 | =対戦図 A!AS8 | =対戦図 A!AT8 | =対戦図 A!AU8 |
| =対戦図 A!AR9 | =対戦図 A!AS9 | =対戦図 A!AT9 | =対戦図 A!AU9 |
| =対戦図 A!AR10 | =対戦図 A!AS10 | =対戦図 A!AT10 | =対戦図 A!AU10 |
| =対戦図 A!AR11 | =対戦図 A!AS11 | =対戦図 A!AT11 | =対戦図 A!AU11 |
| =対戦図 A!AR12 | =対戦図 A!AS12 | =対戦図 A!AT12 | =対戦図 A!AU12 |
| =対戦図 A!AR13 | =対戦図 A!AS13 | =対戦図 A!AT13 | =対戦図 A!AU13 |

図 1 5

| 1試合目得点 | 2試合目得点 | 3試合目得点 | 4試合目得点 | 合計 |
|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| =対戦図 A!AV8 | =対戦図 A!AW8 | =対戦図 A!AX8 | =対戦図 A!AY8 | =対戦図 A!AZ8 |
| =対戦図 A!AV9 | =対戦図 A!AW9 | =対戦図 A!AX9 | =対戦図 A!AY9 | =対戦図 A!AZ9 |
| =対戦図 A!AV10 | =対戦図 A!AW10 | =対戦図 A!AX10 | =対戦図 A!AY10 | =対戦図 A!AZ10 |
| =対戦図 A!AV11 | =対戦図 A!AW11 | =対戦図 A!AX11 | =対戦図 A!AY11 | =対戦図 A!AZ11 |
| =対戦図 A!AV12 | =対戦図 A!AW12 | =対戦図 A!AX12 | =対戦図 A!AY12 | =対戦図 A!AZ12 |
| =対戦図 A!AV13 | =対戦図 A!AW13 | =対戦図 A!AX13 | =対戦図 A!AY13 | =対戦図 A!AZ13 |

図 1 6

| 1試合目失点 | 2試合目失点 | 3試合目失点 | 4試合目失点 | 合計 |
|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| =対戦図 A!BA8 | =対戦図 A!BB8 | =対戦図 A!BC8 | =対戦図 A!BD8 | =対戦図 A!BE8 |
| =対戦図 A!BA9 | =対戦図 A!BB9 | =対戦図 A!BC9 | =対戦図 A!BD9 | =対戦図 A!BE9 |
| =対戦図 A!BA10 | =対戦図 A!BB10 | =対戦図 A!BC10 | =対戦図 A!BD10 | =対戦図 A!BE10 |
| =対戦図 A!BA11 | =対戦図 A!BB11 | =対戦図 A!BC11 | =対戦図 A!BD11 | =対戦図 A!BE11 |
| =対戦図 A!BA12 | =対戦図 A!BB12 | =対戦図 A!BC12 | =対戦図 A!BD12 | =対戦図 A!BE12 |
| =対戦図 A!BA13 | =対戦図 A!BB13 | =対戦図 A!BC13 | =対戦図 A!BD13 | =対戦図 A!BE13 |

図 1 7

| 勝 マ ク | 勝 マ ク | 勝 マ ク | 勝 マ ク |
|-------------|-------------|-------------|-------------|
| =対戦図 A!BG8 | =対戦図 A!BH8 | =対戦図 A!BI8 | =対戦図 A!BJ8 |
| =対戦図 A!BG9 | =対戦図 A!BH9 | =対戦図 A!BI9 | =対戦図 A!BJ9 |
| =対戦図 A!BG10 | =対戦図 A!BH10 | =対戦図 A!BI10 | =対戦図 A!BJ10 |
| =対戦図 A!BG11 | =対戦図 A!BH11 | =対戦図 A!BI11 | =対戦図 A!BJ11 |
| =対戦図 A!BG12 | =対戦図 A!BH12 | =対戦図 A!BI12 | =対戦図 A!BJ12 |
| =対戦図 A!BG13 | =対戦図 A!BH13 | =対戦図 A!BI13 | =対戦図 A!BJ13 |

成績処理は、「対戦図 A」「対戦図 B」に入力した得点が、A P列からB E列で処理され、そのデータが「表いち」のB列からW列に表示されています。{成績処理計算}ボタンで、このデータを「表にい」に転記し、その後並べ替えをします。並べ替えをしたデータは「表さん」で参照していますから、「表さん」を印刷することで結果が得られます。

「表さん」の計算式は「表にい」のデータを持ってきているだけですので、特に問題はないでしょう。

シート「ボタン」はメニュー画面です。

ここにいくつかのボタンが有り、ここにマクロを登録しています。このボタンを押すと、そこに登録されたマクロが実行されることとなります。

成績処理計算

ここには「成績処理計算」を開始するマクロが登録されています。

' Record3 マクロ

' マクロ記録日 : 1997/6/14 ユーザー名 : 小林誠一郎

' 修正 並べ替え部分 99/10/15

Sub 転記()

```
If MsgBox(prompt:="成績の通算計算をしますか。", _ I F の開始  
Title:="試合途中でも確認できますけど", Buttons:=vbOKCancel) = vbOK Then  
Sheets("まち").Visible = True 非表示にしている「まち」を表示します  
Sheets("まち").Select その「まち」を選択します  
Application.ScreenUpdating = False 画面の動きを止めます  
シート「まち」がずっと表示されることとなります  
Sheets("表にい").Visible = True 非表示にしている「表にい」を表示します  
Sheets("表いち").Select その「表いち」を選択します  
ActiveSheet.Unprotect 「表いち」の保護を解除します  
Sheets("表にい").Select その「表にい」を選択します  
ActiveSheet.Unprotect 「表にい」の保護を解除します  
チーム名を「表いち」から「表にい」にコピーします(4回)  
Sheets("表いち").Select その「表いち」を選択します  
Range("hyo1").Select 「表いち」の中の"hyo1"を選択します  
Selection.Copy 選択範囲をコピーします  
Sheets("表にい").Select 「表にい」を選択します  
Range("C2").Select セルC2を選択します  
Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, _  
SkipBlanks:=False, Transpose:=False 形式を選択して貼り付け 値のみ  
Sheets("表いち").Select その「表いち」を選択します  
Range("hyo2").Select 「表いち」の中の"hyo2"を選択します  
Selection.Copy 選択範囲をコピーします  
Sheets("表にい").Select 「表にい」を選択します  
Range("C32").Select セルC2を選択します  
Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, _  
SkipBlanks:=False, Transpose:=False 形式を選択して貼り付け 値のみ  
Sheets("表いち").Select その「表いち」を選択します
```

Range("hyo3").Select 「表いち」の中の"hyo3"を選択します
 Selection.Copy 選択範囲をコピーします
 Sheets("表にい").Select 「表にい」を選択します
 Range("C62").Select セルC 2を選択します
 Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, _
 SkipBlanks:=False, Transpose:=False 形式を選択して貼り付け 値のみ
 Sheets("表いち").Select その「表いち」を選択します
 Range("hyo4").Select 「表いち」の中の"hyo4"を選択します
 Selection.Copy 選択範囲をコピーします
 Sheets("表にい").Select 「表にい」を選択します
 Range("C92").Select セルC 2を選択します
 Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, _
 SkipBlanks:=False, Transpose:=False 形式を選択して貼り付け 値のみ
 Range("A1").Select セルA 1にカーソル(後始末のつもり)
 Sheets("表いち").Select その「表いち」を選択します
 Application.CutCopyMode = False コピーモード解除
 ActiveSheet.Protect 「表いち」のシート保護設定
 Range("A1").Select セルA 1にカーソル(後始末のつもり)

転記されたデータを並べ替えをします。

・ 並替計算()修正 並べ替え部分 99/10/15

Sheets("表にい").Select 「表にい」を選択します
 Range("C2:X121").Select 1回目の並べ替え
 Selection.SortSpecial SortMethod:=xlSyllabary, _
 Key1:=Range("H2"), Order1:=xlDescending, _
 Key2:=Range("I2"), Order2:=xlAscending, _
 Header:=xlNo, _
 OrderCustom:=1, MatchCase:=False, Orientation:=xlTopToBottom
 Range("C2:X121").Select 2回目の並べ替え
 Selection.SortSpecial SortMethod:=xlSyllabary, _
 Key1:=Range("D2"), Order1:=xlDescending, _
 Key2:=Range("F2"), Order2:=xlDescending, _
 Key3:=Range("G2"), Order3:=xlDescending, _
 Header:=xlNo, _
 OrderCustom:=1, MatchCase:=False, Orientation:=xlTopToBottom
 ActiveSheet.Protect シートの保護設定
 Range("A1").Select

```

Sheets("表にい").Visible = False
End If
Sheets("ボタン").Select
Application.ScreenUpdating = True
Sheets("まち").Visible = False
End Sub

```

「表にい」を非表示にする
 IFの終了
 「ボタン」を選択します
 画面の動きを現す
 「まち」を非表示にする

「表にい」の1回目への並べ替え

```

Range("C2:X121").Select
Selection.SortSpecial SortMethod:=xlSortBySyllabary, _
  Key1:=Range("H2"), Order1:=xlDescending, _
  Key2:=Range("I2"), Order2:=xlAscending, _
  Header:=xlNo, _
  OrderCustom:=1, MatchCase:=False, Orientation:=xlTopToBottom

```

1回目への並べ替え

範囲は"C2:X121" 参加チームは120チーム

| C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X |
|------|----|----|------|-----|-----|-----|--------|--------|--------|--------|----|--------|--------|--------|--------|----|---|------|------|------|------|
| チーム名 | 勝数 | 負数 | 得失点差 | 総得点 | 最高点 | 最低点 | 1試合目得点 | 2試合目得点 | 3試合目得点 | 4試合目得点 | 合計 | 1試合目失点 | 2試合目失点 | 3試合目失点 | 4試合目失点 | 合計 | | 勝マーク | 勝マーク | 勝マーク | 勝マーク |

成績順位決定は、勝数、得失点差、総得点、最高点、最低点の順により決定する。

並べ替えは一度に3回しか優先順位を指定できません。だから、2度にわけます。優先順位の低い最高点（高い方が良い）最低点（低い方が良い）で、1度目の並べ替え。

```

Key1:=Range("H2"), Order1:=xlDescending, _
Key2:=Range("I2"), Order2:=xlAscending, _

```

この並べ替えをした後で2回目の並べ替え

勝数（多い方が良い）、得失点差（多い方が良い）、総得点（多い方が良い）で、すべて降順（xlDescending）で並べ替えをする。

```
Range("C2:X121").Select 2 回目の並べ替え
Selection.SortSpecial SortMethod:=xlSyllabary, _
Key1:=Range("D2"), Order1:=xlDescending, _
Key2:=Range("F2"), Order2:=xlDescending, _
Key3:=Range("G2"), Order3:=xlDescending, _
Header:=xlNo, _
OrderCustom:=1, MatchCase:=False, Orientation:=xlTopToBottom
```

マクロの自働記録で作成するので、細かい命令を知らなくても問題はない。何度も試してみることです。

この「表にい」のセルA 2 からセルA 1 2 1 まで、1 から 1 2 0 までの数字があります。B 列には式があり、成績決定要素が上のデータとすべて同じ場合には、同順位となるようにしています。

セル B 2 の式 =IF(AND(D1=D2,F1=F2,G1=G2,H1=H2,I1=I2),B1,A2) 以下同様
D 勝数 F 得失点差 G 総得点 H 最高点 I 最小点

Z 列にも式がありますが、この意味は分からない。一部かけている。不必要だと思う。作業中のもの名残りでしょうか。こんなものがあと一つ、「配置図 A」「配置図 B」の B F 列のデータのある行にうえから、6 行分 1 2 3 1452 0 25、そしてその合計の =SUM(BF8:BF13)、これも意味がない。作業途中での名残りと思います。2 0 か所あります。

シート「ボタン」に作業手順を書いています。

- 1 表いちにチーム名を登録します
 - 2 対戦図 A を印刷します
 - 3 対戦図 B を印刷します
 - 4 試合結果を対戦図に入力します
 - 5 全ての入力が終わったら成績処理計算をします
 - 6 成績を印刷します (2 種類あります)
- 注意
- 1 全初期化は下の 3 つの作業をします
 - 2 登録されているチーム名を消去します
 - 3 得点を消去します
 - 4 通算成績処理表を整理します
 - 5 これらは入力練習や作業チェックのために利用します

印刷用のマクロは次の4つ。

印刷対戦図A

ここには「対戦図A」を印刷するマクロが登録されています。

```
' Record2 マクロ
' マクロ記録日 : 1997/6/15 ユーザー名 : 小林誠一郎
Sub 印刷対戦図 A()
  If MsgBox(prompt:="プリンタの準備は OK ですか。", _
    Title:="プリンタ確認", Buttons:=vbOKCancel) = vbOK Then
    Sheets("まち").Visible = True
    Sheets("まち").Select
    Application.ScreenUpdating = False
    Sheets("対戦図 A").Select
    ActiveWindow.SelectedSheets.PrintOut Copies:=1, Collate:=True
  End If
  Sheets("ボタン").Select
  Application.ScreenUpdating = True
  Sheets("まち").Visible = False
End Sub
```

印刷対戦図B

ここには「対戦図B」を印刷するマクロが登録されています。

```
' Record2 マクロ
' マクロ記録日 : 1997/6/15 ユーザー名 : 小林誠一郎
Sub 印刷対戦図 B()
  If MsgBox(prompt:="プリンタの準備は OK ですか。", _
    Title:="プリンタ確認", Buttons:=vbOKCancel) = vbOK Then
    Sheets("まち").Visible = True
    Sheets("まち").Select
    Application.ScreenUpdating = False
    Sheets("対戦図 B").Select
    ActiveWindow.SelectedSheets.PrintOut Copies:=1, Collate:=True
  End If
  Sheets("ボタン").Select
  Application.ScreenUpdating = True
  Sheets("まち").Visible = False
End Sub
```


印刷成績コート 毎

ここには「成績表」を印刷するマクロが登録されています。
入力ミスチェックを確認します。

```
' Record2 マクロ
' マクロ記録日 : 1997/6/15 ユーザー名 : 小林誠一郎
Sub 印刷成績コート()
    If MsgBox(prompt:="プリンタの準備は OK ですか。", _
        Title:="プリンタ確認", Buttons:=vbOKCancel) = vbOK Then
        Sheets("まち").Visible = True
        Sheets("まち").Select
        Application.ScreenUpdating = False
        Sheets("表いち").Select
        ActiveSheet.Unprotect
        Columns("B:X").Select
        Selection.EntireColumn.Hidden = False
        Range("A1").Select
        ActiveWindow.SelectedSheets.PrintOut Copies:=1, Collate:=True
        Columns("C:X").Select
        Selection.EntireColumn.Hidden = True
        Range("A1").Select
        ActiveSheet.Protect
    End If
    Sheets("ボタン").Select
    Application.ScreenUpdating = True
    Sheets("まち").Visible = False
End Sub
```

非表示されている部分を表示する

印刷

選択行を非表示にする

成績順ではなく、各パートの得点や失点などの確認です。入力ミスなどが無いかを、この一覧表を見て確認します。間違いがあれば、その部分を「対戦図 A」・「対戦図 B」で再度入力しなおします。その後、{成績処理計算}です。

印刷通算成績

ここには「通算成績表」を印刷するマクロが登録されています。
「表さん」の印刷です。

```
' Record2 マクロ
' マクロ記録日 : 1997/6/15 ユーザー名 : 小林誠一郎
Sub 印刷成績通算()
    If MsgBox(prompt:="プリンタの準備は OK ですか。", _
```

```

    Title:="プリンタ確認", Buttons:=vbOKCancel) = vbOK Then
Sheets("まち").Visible = True
Sheets("まち").Select
Application.ScreenUpdating = False
    Sheets("表さん").Visible = True
    Sheets("表さん").Select
    ActiveWindow.SelectedSheets.PrintOut Copies:=1, Collate:=True
End If
Sheets("ボタン").Select
Application.ScreenUpdating = True
Sheets("まち").Visible = False
Sheets("表さん").Visible = False
End Sub

```

「表さん」をそのまま印刷します。1枚に30チームになるよう「表さん」を作成しています。特別な工夫はありません。

データ消去のマクロが3つ。これらは入力練習や作業チェックのために利用するために設置。チーム名を消去します。成績処理でのチェックをするので、練習用の得点入力部分の消去。成績処理したデータの消去。それぞれ単独で可能です。全初期化は3つの作業を行うこととなります。

登録チーム名消去

ここには「チーム名」を消去するマクロが登録されています。

```

' Record1 マクロ
' マクロ記録日 : 1997/6/14 ユーザー名 : 小林誠一郎
Sub 名称空白()
    If MsgBox(prompt:="チーム名を消去しますか。", _
        Title:="消去確認", Buttons:=vbOKCancel) = vbOK Then
        Sheets("まち").Visible = True
        Sheets("まち").Select
        Application.ScreenUpdating = False
        Sheets("表いち").Select
        ActiveSheet.Unprotect
        Range("名称1").Select

```

保護解除

範囲"名称1"を選択

```

Selection.ClearContents
Range("名称 2").Select
Selection.ClearContents
Range("名称 3").Select
Selection.ClearContents
Range("名称 4").Select
Selection.ClearContents
ActiveSheet.Protect
Range("A1").Select
End If
Sheets("ボタン").Select
Application.ScreenUpdating = True
Sheets("まち").Visible = False
End Sub

```

選択範囲を消去

保護設定

範囲名を使用しています。

| | | | |
|--------|-----------------|--------|------------------|
| "名称 1" | \$B\$2:\$B\$32 | "名称 2" | \$B\$34:\$B\$63 |
| "名称 3" | \$B\$66:\$B\$95 | "名称 4" | \$B\$98:\$B\$127 |

得点欄消去

ここには「得点」の消去と「点決着の場合の記入欄」の整備の
マクロが登録されています。

```

' Record1 マクロ
' マクロ記録日 : 1997/6/14 ユーザー名 : 小林誠一郎
' 得点欄消去
' &
' 同点の場合の判定プレーオフ記入 *印の再セット
Sub 得点欄空白()
If MsgBox(prompt:="得点を消去しますか。", _
    Title:="消去確認", Buttons:=vbOKCancel) = vbOK Then
    Sheets("まち").Visible = True
    Sheets("まち").Select
    Application.ScreenUpdating = False
    Sheets("対戦図 A").Select
    ActiveSheet.Unprotect
    Range("ten1").Select
    Selection.ClearContents

```

「まち」を選択する

動きを非表示にする

「対戦図 A」の処理

保護解除

得点欄の消去 10 か所

選択範囲を消去

Range("ten2").Select

Selection.ClearContents

Range("ten3").Select

Selection.ClearContents

Range("ten4").Select

Selection.ClearContents

Range("ten5").Select

Selection.ClearContents

Range("ten6").Select

Selection.ClearContents

Range("ten7").Select

Selection.ClearContents

Range("ten8").Select

Selection.ClearContents

Range("ten9").Select

Selection.ClearContents

Range("ten10").Select

Selection.ClearContents

Sheets("まち").Select

「まち」を選択する

Application.ScreenUpdating = True

動きを表示する

Range("q1").Select

セルQ 1を選択する

Application.ScreenUpdating = False

動きを非表示にする

上の4行はまち時間が長い時に少し変える意味でしたが効果は疑問

Sheets("対戦図A").Select

Range("A16").Select

セルA I 6を選択する

ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"

選択セルに * 印を入力する

Selection.AutoFill Destination:=Range("A16:A17"), Type:= _

xIFillDefault

オートフィルコピー セルA I 1 7まで

Range("AL6").Select

1 コートの対戦相手右側分

ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"

Selection.AutoFill Destination:=Range("AL6:AL17"), Type:= _

xIFillDefault

Range("A127").Select

ここからが2コート分

ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"

Selection.AutoFill Destination:=Range("A127:A138"), Type:= _

xIFillDefault

```

Range("AL27").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("AL27:AL38"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("AI48").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("AI48:AI59"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("AL48").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("AL48:AL59"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("AI69").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("AI69:AI80"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("AL69").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("AL69:AL80"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("AI90").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("AI90:AI101"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("AL90").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("AL90:AL101"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("AI111").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("AI111:AI122"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("AL111").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("AL111:AL122"), Type:= _
    xIFillDefault

```

```

Range("A1132").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("A1132:A1143"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("AL132").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("AL132:AL143"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("A1153").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("A1153:A1164"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("AL153").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("AL153:AL164"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("A1174").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("A1174:A1185"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("AL174").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("AL174:AL185"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("A1195").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("A1195:A1206"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("AL195").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("AL195:AL206"), Type:= _
    xIFillDefault
ActiveSheet.Protect
Range("A1").Select
Sheets("まち").Select
Application.ScreenUpdating = True

```

ここからが7コート分

ここからが8コート分

ここからが9コート分

ここからが10コート分

作業終了で保護設定

動きを表示する

```

Range("A1").Select
Application.ScreenUpdating = False
Sheets("対戦図 B").Select
    ActiveSheet.Unprotect
Range("ten11").Select
Selection.ClearContents
Range("ten12").Select
Selection.ClearContents
Range("ten13").Select
Selection.ClearContents
Range("ten14").Select
Selection.ClearContents
Range("ten15").Select
Selection.ClearContents
Range("ten16").Select
Selection.ClearContents
Range("ten17").Select
Selection.ClearContents
Range("ten18").Select
Selection.ClearContents
Range("ten19").Select
Selection.ClearContents
Range("ten20").Select
Selection.ClearContents
Sheets("まち").Select
Application.ScreenUpdating = True
Range("q1").Select
Application.ScreenUpdating = False
上の 4 行はまち時間が長い時に少し変える意味でしたが効果は疑問
Sheets("対戦図 B").Select
    Range("A16").Select
    ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
    Selection.AutoFill Destination:=Range("A16:A17"), Type:= _
        xIFillDefault
    Range("AL6").Select
    ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"

```

セル A 1 を選択する

動きを非表示にする

「対戦図 B」の処理

保護解除

得点欄の消去 10 か所

選択範囲を消去

ここからが 11 コート分

```

Selection.AutoFill Destination:=Range("AL6:AL17"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("A127").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("A127:A138"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("AL27").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("AL27:AL38"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("A148").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("A148:A159"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("AL48").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("AL48:AL59"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("A169").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("A169:A180"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("AL69").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("AL69:AL80"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("A190").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("A190:A1101"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("AL90").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("AL90:AL101"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("A111").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"

```



```

Selection.AutoFill Destination:=Range("A111:A112"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("A111").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("A111:A112"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("A113").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("A113:A114"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("A113").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("A113:A114"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("A115").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("A115:A116"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("A115").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("A115:A116"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("A117").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("A117:A118"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("A117").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("A117:A118"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("A119").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"
Selection.AutoFill Destination:=Range("A119:A120"), Type:= _
    xIFillDefault
Range("A119").Select
ActiveCell.FormulaR1C1 = "*"

```

ここからが 17 コート分

ここからが 18 コート分

ここからが 19 コート分

ここからが 20 コート分

```

Selection.AutoFill Destination:=Range("AL195:AL206"), Type:= _
    xIFillDefault
ActiveSheet.Protect                作業終了 保護設定
Range("A1").Select
Sheets("まち").Select
Range("A1").Select
End If
Sheets("ボタン").Select
Application.ScreenUpdating = True
Sheets("まち").Visible = False
End Sub

```

範囲名を使用しています。

「対戦図 A」

| | | | | | |
|---------|---------------------|--------|---------------------|--------|---------------------|
| "ten1" | \$AD\$6:\$AG\$17 | "ten2" | \$AD\$27:\$AG\$38 | "ten3" | \$AD\$48:\$AG\$59 |
| "ten4" | \$AD\$69:\$AG\$80 | "ten5" | \$AD\$90:\$AG\$101 | "ten6" | \$AD\$111:\$AG\$122 |
| "ten7" | \$AD\$132:\$AG\$143 | "ten8" | \$AD\$153:\$AG\$164 | "ten9" | \$AD\$174:\$AG\$185 |
| "ten10" | \$AD\$195:\$AG\$206 | | | | |

「対戦図 B」

| | | | | | |
|---------|---------------------|---------|---------------------|---------|---------------------|
| "ten11" | \$AD\$6:\$AG\$17 | "ten12" | \$AD\$27:\$AG\$38 | "ten13" | \$AD\$48:\$AG\$59 |
| "ten14" | \$AD\$69:\$AG\$80 | "ten15" | \$AD\$90:\$AG\$101 | "ten16" | \$AD\$111:\$AG\$122 |
| "ten17" | \$AD\$132:\$AG\$143 | "ten18" | \$AD\$153:\$AG\$164 | "ten19" | \$AD\$174:\$AG\$185 |
| "ten20" | \$AD\$195:\$AG\$206 | | | | |

成績処理消去

ここには「成績処理欄」(「表にい」にあります)を消去するマクロが登録されています。

```

' Record1 マクロ
' マクロ記録日 : 1997/6/14 ユーザー名 : 小林誠一郎
Sub 表にい空白()
If MsgBox(prompt:="計算された成績一覧表のデータを消去しますか。", _
    Title:="消去確認", Buttons:=vbOKCancel) = vbOK Then
    Sheets("まち").Visible = True
    Sheets("まち").Select
    Range("A1").Select
    Application.ScreenUpdating = False
    Sheets("表にい").Visible = True

```

```

Sheets("表にい").Select
ActiveSheet.Unprotect
Range("C2:X121").Select
Selection.ClearContents
ActiveSheet.Protect
Range("A1").Select
Sheets("表にい").Visible = False
End If
Sheets("ボタン").Select
Application.ScreenUpdating = True
Sheets("まち").Visible = False
End Sub

```

この部分が 120 チームのデータのある場所

全初期化

ここには {全初期化} のマクロが登録されています。
 実際はメッセージを表示するだけです。(*^_^*)

```

' Record1 マクロ
' マクロ記録日 : 1997/6/14   ユーザー名 : 小林誠一郎
Sub setumei()
    MsgBox prompt:="「登録チーム名消去」と「得点欄消去」と  

    「成績処理消去」を実行してください。", _
    Title:="全初期化説明", Buttons:=vbExclamation
End Sub

```

以上で終了

平成 21 年 3 月 27 日
 小林誠一郎

ゲートボール大会成績処理プログラム

Gateballv3.xls

The screenshot displays the main interface of the Gateballv3.xls program. It features several buttons for different functions: '印刷対戦図A', '印刷成績コート毎', '印刷通算成績', '成績処理計算', '全初期化', '登録チーム名消去', '得点欄消去', and '成績処理消去'. On the left, there is a text box explaining the tournament structure. On the right, there are sections for '作業手順' (Operation Procedure) and '注意' (Notes).

印刷対戦図A

印刷成績コート毎

印刷通算成績

1組6チームでさらにAとBの2パート。
64チームの参加によるゲートボール大会の
成績処理計算です
1組の試合数は12回。1チームが3試合をします。

成績処理計算

全初期化

登録チーム名消去

得点欄消去

成績処理消去

作業手順

- 1 表いちにチーム名を登録します
- 2 対戦図Aを印刷します
- 3 試合結果を対戦図Aに入力します
- 4 全ての入力が終わったら成績処理計算をします
- 5 成績を印刷します(2種類あります)

注意

- 1 全初期化は下の3つの作業をします
- 2 登録されているチーム名を消去します
- 3 得点を消去します
- 4 通算成績処理表を整理します
- 5 これらは入力練習や作業チェックのために利用します

平成21年4月

小林誠一郎

このプログラムにあるシートは通常のシートは説明、表いち、対戦図 A、表にい、表さん、ボタン、まち。あとはこの説明の中でマクロ表と言っているシートはモジュールシートになっています。

- | | | |
|-------|-----|--|
| 表いち | *** | コート毎のチーム名の登録をします。コート名も変えられます。黄色の所に名前を入力します。 |
| 対戦図 A | *** | 1コートから8コートの組み合わせ表。点数入力表。大会名もここで入力。黄色の所に大会名、得点を入力します。 Aパート,Bパートの後ろに * 印が表示されていますが、ここにカーソルをおきCTRL キー押しながら下向き矢印のついたカーソル移動キーを押すと次の * 印に瞬時に移動します。これを活用すれば得点入力時の場所移動が楽になると思います。 |
| ボタン | *** | マクロの命令ボタンを設定してます。初期化や、計算や印刷の命令を実行します。 |
| 表にい | | 成績の通算計算をするための表です。 |
| 表さん | | 表にいの結果を32位単位に整理印刷するための表です。 |
| マクロ表 | | 各種の作業をさせるための色々なマクロを記入してあります。 表にい、表さん、まちは、表示しないようにしています。 |

計算および印刷は{ボタン}表から実行します。それぞれの表を選択するには下のタブをクリックすればOKです。印刷範囲の設定などは変更しないこと。

入力すべき表は、{表いち}の名称と{対戦図 A}の得点です。対戦チームがないパートは、成績処理の * 印欄に - 1 を入力してください。

表示されていない表を表示するためには書式からシート、再表示をしてください。

計算および印刷は{ボタン}表から実行します。

それぞれの表を選択するには下のタブをクリックすればOKです。

印刷範囲の設定などは変更しないこと。

入力すべき表は、{表いち}の名称と{対戦図 A}図 B}の得点です。

対戦チームがないパートは、成績処理の * 印欄に - 1 を入力してください。

表示されていない表を表示するためには書式からシート、再表示をしてください。

まち 作業開始の命令を受けると画面が動きますが、煩わしいので表示を止めますが、作業をしているか不安を与えないようにこのシートを表示させます。

試合概要

1組8チームでさらにAとBの2パート。64チームの参加によるゲートボール大会の成績処理計算です。1組の試合数は12回。1チームが3試合をします。同点の場合でも勝敗は決定します。(1ゲート通し)成績順位決定は上記の囲み部分の通りです。成績順位決定は、勝敗、得失点差、総得点、最高点、最小点の順により決定する。そのすべてが、同一の場合は抽選によるものとする。抽選は事務局において実施する。

全体の流れについて

[表いち]に入力したチーム名が[対戦図A]にはいります。

[対戦図A]に成績を入力します。この右側に処理欄があります。

その処理された結果がまた[表いち]に戻ってきます。

ここまでの処理には式入力で充分です。

[表いち]の一覧表を[表にい]に転記し、成績順に並べ替えをします。

その結果が[表さん]に入り(式で)印刷されます。この部分はマクロです。

対戦図の作成は一パートをしっかりと作ればあとはコピー&ペーストで比較的楽に作成できます。

ただ、この場合は印刷もすることを考えてバランスに注意します。また、出来あがったもののチェックは確実にする必要があります。仮のデータを入力し、充分にする必要があります。仮データ消去などの部分もマクロを利用しています。

個別について

表は行列番号を非表示にしてあります。まずこれを表示します。「ツール」「オプション」「表示」で{行列番号}{枠線}のチェックマークをつけます。

保護がかかっている表は「ツール」「保護」「シート保護の解除」で解除できます。

パスワードの設定はしていません。

画面がちょっとだけ広く見えるように数式バーとステータスバーを消しています。

「表示」からチェックをつけて表示させてください。

[対戦図A]の作成方法

非表示にしている列がありますので、これを表示します。列番号 AK から BA を選択し、右クリックで出るメニューから{再表示}をします。

得点は Z列 と AC列 に入力し、その勝敗判定を AF列 と AG列 でしています。

同点の場合は1ゲート通しで勝敗をつけますが、その結果を A E 列 と A G 列 に入力するようにしています。

審判の横の列に各チームの成績一覧表ができるように得点の集計をしています。特に難しいことはないと思います。表題どおりの式が入力されています。B A 列 から B D 列 までは、同点の場合の勝敗入力を忘れていないかどうかチェックするための部分です。*印がひとつも見えなくなっていれば良いということです。この部分がこのゲートボール大会プログラムのアイデアです。データを整理する方法は色々あると思いますが、このゲートボール大会の場合は[表いち]の B 列 から T 列 までに[対戦図A]の A L 列 から B C 列 までを式で入力させています。この[表いち]の C 列 から V 列 のデータのある部分 (b 2 : v 65) に範囲名 (h y o 1) を付けています。

この部分をマクロで[表にい]に転記し、転記されたデータの並べ替えを行ない順位決定を行っています。データ並べ替えは一度には3順位しか指定できませんので、2回に分けて並べ替えをします。前回の120チームバージョンではこの部分に誤りがありました。優先順位に勘違いがありました。今回の並べ替えは次のとおりです。

```
Sheets("表にい").Select
Range("C2:W65").Select
Selection.SortSpecial SortMethod:=xlSortBy, _
Key1:=Range("H2"), Order1:=xlDescending, _
    優先順位 4      最高点
Key2:=Range("I2"), Order2:=xlAscending, _
    優先順位 5      最小点
Header:=xlNo, _
OrderCustom:=1, MatchCase:=False, Orientation:=xlTopToBottom
Range("C2:W65").Select
Selection.SortSpecial SortMethod:=xlSortBy, _
Key1:=Range("D2"), Order1:=xlDescending, _
    優先順位 1      勝敗
Key2:=Range("F2"), Order2:=xlDescending, _
    優先順位 2      得失点差
Key3:=Range("G2"), Order3:=xlDescending, _
    優先順位 3      総得点
Header:=xlNo, _
OrderCustom:=1, MatchCase:=False, Orientation:=xlTopToBottom
```

あとのマクロの部分は入力データ消去のためのものと A U T O _ O P E N 命令 です。

AUTO_OPEN命令は、ブックを開いたときに[説明]を表示させるようにしています。通常エクセルは作業終了時の保存した状態のままです。最初に必ずみて欲しいシートを開くようにこれで設定します。一部のある時期のウイルスチェッカーによれば、私のプログラムがマクロウィルスに感染しているという表示がでることがあり、あちらこちらでパニックをおこしたそうです。私としてあらぬ疑いをかけられて困惑しました。トレンドマイクロのサイトでは オンラインスキャン のサービスをしています。試してみても。

データ消去をする部分には、範囲名をつけています。作業中とその後の変更に対応するためには範囲名で書いておいたほうが間違いがおこらないのですが、マクロをみただけでは場所がすぐには分からないという欠点があります。

マクロを書くときにはマクロの記録を利用してあとから不要な部分を消すとかします。何度か同じような少し違う作業を繰り返し記録していけば命令の想像がついてきます。命令をよく知らなくても作業ができます。私のプログラムのほとんどはそうにして作成しました。今でも細かいマクロの内容は知らないところも多いです。

入力するところは分かりやすいようにしておくこと。

式があるところは保護をかけておくこと。

プログラム改造の手がかりになればと思います。

1999/10/15

ご質問ご要望等がありましたら、メールをください。

VEQ04063@nifty.ne.jp

[表いち]の説明画面

チーム名の登録場所は図の通り。
ここで入力すれば後は
転記されます。

得点入力上の注意

勝敗の判定は自動的にしま
ただし、同点で勝敗を決めたら
*印の所に、1か0を
入力する必要があります。

得点入力前は右側に*印が12個
見えますが、これがすべて1か0に
変わり、チェック計が6になれば
OKということです。

参加チームがないパートは、*印の欄に-1を入力してください。
得失点差での順位決定で-3勝6敗で最後にできるようにするためです。
この場合、チェック計は-12になります。

| 試合回 | チーム名 | vs | チーム名 | 審判 |
|-----|------|----|------|----|
| 1 | A | vs | B | D |
| 3 | C | vs | D | A |
| 5 | D | vs | A | B |
| 7 | B | vs | C | A |
| 9 | C | vs | A | D |
| # | B | vs | D | C |
| 2 | E | vs | F | H |
| 4 | G | vs | H | E |
| 6 | H | vs | E | F |
| 8 | F | vs | G | E |
| # | G | vs | E | H |
| # | F | vs | H | G |

1組8チームでさらにAとBの2パート。全8組の64チームの参加によるゲートボール大会。試合はAパートとBパートが交互に試合を行います。パート毎の対戦順番と審判の組み合わせは上の図示のようになります。各パート、4チームで1パートを構成、リーグ戦形式で全ての相手と対戦し、1チームが3試合をすることになります。

[表にい]の得点入力画面

****** 商工会ゲートボール大会**

1コート

| Aパート | | * | | 勝 | | 勝 | | 審判 |
|-------|------|----|----|---|---|---|---|----|
| 対戦相手 | 対戦相手 | 得点 | 得点 | * | 0 | 0 | * | |
| 1 | A | vs | B | 0 | | | | D |
| 3 | C | vs | D | 0 | | | | A |
| 5 | D | vs | A | 0 | | | | B |
| 7 | B | vs | C | 0 | | | | A |
| 9 | C | vs | A | 0 | | | | D |
| 11 | B | vs | D | 0 | | | | C |
| チェック計 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | |

| Bパート | | * | | 勝 | | 勝 | | 審判 |
|-------|------|----|----|---|---|---|---|----|
| 対戦相手 | 対戦相手 | 得点 | 得点 | * | 0 | 0 | * | |
| 2 | E | vs | F | 0 | | | | H |
| 4 | G | vs | H | 0 | | | | E |
| 6 | H | vs | E | 0 | | | | F |
| 8 | F | vs | G | 0 | | | | E |
| 10 | G | vs | E | 0 | | | | H |
| 12 | F | vs | H | 0 | | | | G |
| チェック計 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | |

[表にい]の得点処理画面を表示したところ。

| | 勝数 | 負数 | 得失差 | 総得点 | 最高得点 | 最小失点 | 得点1 | 得点2 | 得点3 | 合計 | 失点1 | 失点2 | 失点3 | 合計 | 勝 | 勝 | 勝 |
|-------|----|----|-----|-----|------|------|-----|-----|-----|----|-----|-----|-----|----|---|---|---|
| A | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | * | * | * |
| B | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | * | * | * |
| C | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | * | * | * |
| D | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | * | * | * |
| チェック計 | 0 | 12 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

A K列に対戦チーム名が表示

A L列からA Y列までに、勝数、負数、得失差、総得点、最高得点、最小失点、得点1、得点2、得点3、合計、失点1、失点2、失点3、合計。ここまでが非表示の分です。

A Z列は空白で、B A列・B B列・B C列に勝数の表示欄。ここの合計が6であれば勝敗はOKということです。

セルC 3に大会名を入力します。1コートがA 4枚に収まるような印刷になります。

印刷範囲をA 1 : A I 2 3 6に設定し、各コートの対戦表として使用できます。

B A列・B B列・B C列に勝数の表示欄の印刷は必要がありません。

[表にい]には2268件の計算式があります。

得点入力はZ列とA C列です。

| AE | AF | AG | AH | AI | AJ | AK |
|----|-------------------|-------------------|----|------|----|-------|
| | 勝 | 勝 | | 審判 | | |
| * | =IF(Z9>AC9,1,0) | =IF(Z9<AC9,1,0) | * | =P8 | | |
| * | =IF(Z10>AC10,1,0) | =IF(Z10<AC10,1,0) | * | =B8 | A | =B8 |
| * | =IF(Z11>AC11,1,0) | =IF(Z11<AC11,1,0) | * | =B15 | B | =B15 |
| * | =IF(Z12>AC12,1,0) | =IF(Z12<AC12,1,0) | * | =B8 | C | =P15 |
| * | =IF(Z13>AC13,1,0) | =IF(Z13<AC13,1,0) | * | =P8 | D | =P8 |
| * | =IF(Z14>AC14,1,0) | =IF(Z14<AC14,1,0) | * | =P15 | | |
| | =SUM(AF9:AF14) | =SUM(AG9:AG14) | | | | チェック計 |

IF関数 指定された条件が TRUE (真) のとき真の場合を返し、FALSE (偽) のとき偽の場合を返します。

書式 IF(論理式, 真の場合, 偽の場合)

論理式 真または偽のどちらかに評価できる値または式を指定します。

真の場合 論理式が TRUE の場合に返す値を指定します。

偽の場合 論理式が FALSE の場合に返す値を指定します。

| AL | AM | AN | AO |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 勝数 | 負数 | 得失差 | 総得点 |
| =SUM(BA10:BC10) | =3-AL10 | =AU10-AY10 | =AU10 |
| =SUM(BA11:BC11) | =3-AL11 | =AU11-AY11 | =AU11 |
| =SUM(BA12:BC12) | =3-AL12 | =AU12-AY12 | =AU12 |
| =SUM(BA13:BC13) | =3-AL13 | =AU13-AY13 | =AU13 |
| =SUM(AL10:AL13) | =SUM(AM10:AM13) | =SUM(AN10:AN13) | =SUM(AO10:AO13) |

SUM 関数 セル範囲に含まれる数値をすべて合計します。

書式 SUM(数値 1,数値 2,...)

数値 1, 数値 2,... 集計を計算する数値を指定します。引数は 1 ~ 255 個まで指定できます。

| AP | AQ |
|-----------------|-----------------|
| 最高得点 | 最小失点 |
| =MAX(AR10:AT10) | =MIN(AV10:AX10) |
| =MAX(AR11:AT11) | =MIN(AV11:AX11) |
| =MAX(AR12:AT12) | =MIN(AV12:AX12) |
| =MAX(AR13:AT13) | =MIN(AV13:AX13) |
| =SUM(AP10:AP13) | =SUM(AQ10:AQ13) |

| AR | AS | AT | AU |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 得点 1 | 得点 2 | 得点 3 | 合計 |
| =Z9 | =AC11 | =AC13 | =SUM(AR10:AT10) |
| =AC9 | =Z12 | =Z14 | =SUM(AR11:AT11) |
| =Z10 | =AC12 | =Z13 | =SUM(AR12:AT12) |
| =AC10 | =Z11 | =AC14 | =SUM(AR13:AT13) |
| =SUM(AR10:AR13) | =SUM(AS10:AS13) | =SUM(AT10:AT13) | =SUM(AU10:AU13) |

| AV | AW | AX | AY |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 失点 1 | 失点 2 | 失点 3 | 合計 |
| =AC9 | =Z11 | =Z13 | =SUM(AV10:AX10) |
| =Z9 | =AC12 | =AC14 | =SUM(AV11:AX11) |
| =AC10 | =Z12 | =AC13 | =SUM(AV12:AX12) |
| =Z10 | =AC11 | =Z14 | =SUM(AV13:AX13) |
| =SUM(AV10:AV13) | =SUM(AW10:AW13) | =SUM(AX10:AX13) | =SUM(AY10:AY13) |

| BA | BB | BC | BD |
|------------------------------|------------------------------|------------------------------|-----------------|
| 勝 | 勝 | 勝 | |
| =IF(AF9 =AG9,AE9,AF9) | =IF(AF11 =AG11,AH11,AG11) | =IF(AF13 =AG13,AH13,AG13) | |
| =IF(AF9 =AG9,AH9,AG9) | =IF(AF12 =AG12,AE12,AF12) | =IF(AF14 =AG14,AE14,AF14) | |
| =IF(AF10 =AG10,AE10,AF10) | =IF(AF12 =AG12,AH12,AG12) | =IF(AF13 =AG13,AE13,AF13) | |
| =IF(AF10 =AG10,AH10,AG10) | =IF(AF11 =AG11,AE11,AF11) | =IF(AF14 =AG14,AH14,AG14) | |
| =SUM(BA10:BA13) | =SUM(BB10:BB13) | =SUM(BC10:BC13) | =SUM(BA16:BC16) |

MAX 関数 引数リストに含まれる最大の数値を返します。

書式 MAX(数値 1,数値 2,...)

数値 1,数値 2,... 最大の数値を見つけるため、1 ~ 255 個までの数値を指定することができます。

MIN 関数 引数リストに含まれる最小の数値を返します。

書式 MIN(数値 1,数値 2,...)

数値 1,数値 2,... 最小の数値を見つけるため、1 ~ 255 個までの数値を指定することができます。

[表いち]の計算式は1152個あります。式自体は単純なものです。(*^_^*)

| A | B | C | D |
|------|------|-------------|-------------|
| | チーム名 | 勝数 | 負数 |
| 1コート | | =対戦図 A!AL10 | =対戦図 A!AM10 |
| | | =対戦図 A!AL11 | =対戦図 A!AM11 |
| | | =対戦図 A!AL12 | =対戦図 A!AM12 |
| | | =対戦図 A!AL13 | =対戦図 A!AM13 |

| E | F | G | H |
|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 得失点差 | 総 得点 | 最高得点 | 最小失点 |
| =対戦図 A!AN10 | =対戦図 A!AO10 | =対戦図 A!AP10 | =対戦図 A!AQ10 |
| =対戦図 A!AN11 | =対戦図 A!AO11 | =対戦図 A!AP11 | =対戦図 A!AQ11 |
| =対戦図 A!AN12 | =対戦図 A!AO12 | =対戦図 A!AP12 | =対戦図 A!AQ12 |
| =対戦図 A!AN13 | =対戦図 A!AO13 | =対戦図 A!AP13 | =対戦図 A!AQ13 |

| I | J | K | L |
|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 1試合目得点 | 2試合目得点 | 3試合目得点 | 合計 |
| =対戦図 A!AR10 | =対戦図 A!AS10 | =対戦図 A!AT10 | =対戦図 A!AU10 |
| =対戦図 A!AR11 | =対戦図 A!AS11 | =対戦図 A!AT11 | =対戦図 A!AU11 |
| =対戦図 A!AR12 | =対戦図 A!AS12 | =対戦図 A!AT12 | =対戦図 A!AU12 |
| =対戦図 A!AR13 | =対戦図 A!AS13 | =対戦図 A!AT13 | =対戦図 A!AU13 |

| M | N | O | P |
|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 1試合目失点 | 2試合目失点 | 3試合目失点 | 合計 |
| =対戦図 A!AV10 | =対戦図 A!AW10 | =対戦図 A!AX10 | =対戦図 A!AY10 |
| =対戦図 A!AV11 | =対戦図 A!AW11 | =対戦図 A!AX11 | =対戦図 A!AY11 |
| =対戦図 A!AV12 | =対戦図 A!AW12 | =対戦図 A!AX12 | =対戦図 A!AY12 |
| =対戦図 A!AV13 | =対戦図 A!AW13 | =対戦図 A!AX13 | =対戦図 A!AY13 |

| Q | R | S | T | U | V |
|---|-------------|-------------|-------------|---------|---|
| | 勝 マ ク | 勝 マ ク | 勝 マ ク | | |
| | =対戦図 A\BA10 | =対戦図 A\BB10 | =対戦図 A\BC10 | =\$A\$2 | |
| | =対戦図 A\BA11 | =対戦図 A\BB11 | =対戦図 A\BC11 | =\$A\$2 | |
| | =対戦図 A\BA12 | =対戦図 A\BB12 | =対戦図 A\BC12 | =\$A\$2 | |
| | =対戦図 A\BA13 | =対戦図 A\BB13 | =対戦図 A\BC13 | =\$A\$2 | |

成績処理は、「対戦図 A」に入力した得点が、A L 列から A Y 列までと、勝敗判定処理が B C 列まで、そのデータが「表いち」の B 列から T 列に表示されています。{成績処理計算} ボタンで、このデータを「表にい」に転記し、その後並べ替えをします。並べ替えをしたデータは「表さん」で参照していますから、「表さん」を印刷することで結果が得られます。

「表さん」の計算式は「表にい」のデータを持ってきているだけですので、特に問題はないでしょう。

シート「ボタン」はメニュー画面です。

ここにいくつかのボタンが有り、ここにマクロを登録しています。このボタンを押すと、そこに登録されたマクロが実行されることになります。

成績処理計算

ここには「成績処理計算」を開始するマクロが登録されています。

```
' Record3 マクロ
' マクロ記録日 : 1997/6/14 ユーザ名 : 小林誠一郎
' 修正 : 1999/10/10
```

Sub 転記()

```
If MsgBox(prompt:="成績の通算計算をしますか。", _
Title:="試合途中でも確認できますけど", Buttons:=vbOKCancel) = vbOK Then
Sheets("まち").Visible = True      非表示シートを表示する
Sheets("まち").Select              「まち」を作業中 表示しておくつもり
Application.ScreenUpdating = False  ここ以降の画面の動きを表示しない
Sheets("表にい").Visible = True    非表示シートを表示する
Sheets("表にい").Select            「表にい」を選択する
ActiveSheet.Unprotect              保護を解除する
Sheets("表いち").Select            「表いち」を選択する
Range("hyo1").Select               範囲 "hyo1" を選択
Selection.Copy                      選択範囲をコピーする
```

```

Sheets("表にい").Select          「表にい」を選択する
Range("C2").Select              セルC 2を選択する
Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, _
    SkipBlanks:=False, Transpose:=False    形式を選択して貼り付け 値のみ
Sheets("表いち").Select        表いちを選択する
Application.CutCopyMode = False  コピーモードの解除
Range("A1").Select              カーソルを定位置へ
' 並替計算()
Sheets("表にい").Select        「表にい」を選択する
Range("C2:W65").Select        並べ替えをする    範囲は    "C2:W65"
1回目の並べ替え
Selection.SortSpecial SortMethod:=xlSyllabary, _
Key1:=Range("H2"), Order1:=xlDescending, _    優先順位 4    最高点
Key2:=Range("I2"), Order2:=xlAscending, _    優先順位 5    最小点
Header:=xlNo, _
OrderCustom:=1, MatchCase:=False, Orientation:=xlTopToBottom
Range("C2:W65").Select
2回目の並べ替え
Selection.SortSpecial SortMethod:=xlSyllabary, _
Key1:=Range("D2"), Order1:=xlDescending, _    優先順位 1    勝敗
Key2:=Range("F2"), Order2:=xlDescending, _    優先順位 2    得失点差
Key3:=Range("G2"), Order3:=xlDescending, _    優先順位 3    総得点
Header:=xlNo, _
OrderCustom:=1, MatchCase:=False, Orientation:=xlTopToBottom
ActiveSheet.Protect
Range("A1").Select
Sheets("表にい").Visible = False    「表にい」を非表示にする
End If
Sheets("ボタン").Select            「ボタン」を選択する
Application.ScreenUpdating = True    画面の動きを現す(省略可能)
Sheets("まち").Visible = False    「まち」を非表示にする
End Sub

```

"hyo1" の範囲は 「表いち」の B 2 : V 6 5

上の範囲を「表にい」セルC 2に貼り付けると、「表にい」の状況は次のとおり。

| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W |
|------|------|------|----|----|------|-----|------|------|--------|--------|--------|----|--------|--------|--------|----|---|---|---|---|---|---|
| 成績順位 | 成績順位 | チーム名 | 勝数 | 負数 | 得失点差 | 総得点 | 最高得点 | 最小失点 | 1試合目得点 | 2試合目得点 | 3試合目得点 | 合計 | 1試合目失点 | 2試合目失点 | 3試合目失点 | 合計 | | | | | | |

成績順位決定は、勝数、得失点差、総得点、最高点、最小点の順により決定する。

この「表にい」のセルA 2からセルA 1 2 1まで、1から1 2 0までの数字があります。

B列には式があり、成績決定要素が上のデータとすべて同じ場合には、同順位となるようにしています。

セルB 2の式 =IF(AND(D1=D2,F1=F2,G1=G2,H1=H2,I1=I2),B1,A2) 以下同様

D 勝数 F 得失点差 G 総得点 H 最高点 I 最小点

V列はコード名、W列はチーム位置のアルファベットがあります。

成績処理初期化ではV列W列が消えていません。問題はおこりませんが、美しくないですね。

このV 3はV 2を元に作成したので、6 1行目から1 2 0行目は使用していませんが、A列B列がそのまま残っています。

「ボタン」表に説明があります。

1組8チームでさらにAとBの2パート。6 4チームの参加によるゲートボール大会の成績処理計算です。1組の試合数は1 2回。1チームが3試合をします。

作業手順

- 1 表いちにチーム名を登録します
- 2 対戦図Aを印刷します
- 3 試合結果を対戦図Aに入力します
- 4 全ての入力が終わったら成績処理計算をします
- 5 成績を印刷します(2種類あります)

注意

- 1 全初期化は下の3つの作業をします
- 2 登録されているチーム名を消去します
- 3 得点を消去します
- 4 通算成績処理表を整理します
- 5 これらは入力練習や作業チェックのために利用します

印刷対戦図A

ここには「対戦図A」を印刷するマクロが登録されています。
8コート分の印刷にります。A4用紙の4枚です。

```
' Record2 マクロ
' マクロ記録日 : 1997/6/15 ユーザー名 : 小林誠一郎
Sub 印刷対戦図 A()
  If MsgBox(prompt:="プリンタの準備は OK ですか。", _
    Title:="プリンタ確認", Buttons:=vbOKCancel) = vbOK Then
    Sheets("まち").Visible = True      「まち」を表示
    Sheets("まち").Select
    Application.ScreenUpdating = False 動きを止める
    Sheets("対戦図 A").Select
    ActiveSheet.Unprotect              保護の解除
    Columns("AE:AH").Select            勝敗判定欄の非表示にする
    Selection.EntireColumn.Hidden = True
    ActiveWindow.SelectedSheets.PrintOut Copies:=1, Collate:=True
    Columns("AD:AI").Select            印刷したあとは元に戻す
    Selection.EntireColumn.Hidden = False
    ActiveSheet.Protect                保護の設定
    Range("A1").Select
  End If
  Sheets("ボタン").Select
  Application.ScreenUpdating = True    動きを現す
  Sheets("まち").Visible = False      「まち」を非表示にする
End Sub
```

印刷成績コート 毎

ここには「成績表」を印刷するマクロが登録されています。
入力ミスチェックを確認します。

```
' Record2 マクロ
' マクロ記録日 : 1997/6/15 ユーザー名 : 小林誠一郎
Sub 印刷成績コート()
  If MsgBox(prompt:="プリンタの準備は OK ですか。", _
    Title:="プリンタ確認", Buttons:=vbOKCancel) = vbOK Then
    Sheets("まち").Visible = True
    Sheets("まち").Select
    Application.ScreenUpdating = False    動きを止める
    Sheets("表いち").Select
    ActiveSheet.Unprotect
    Columns("B:V").Select
    Selection.EntireColumn.Hidden = False  非表示分を表示する
    Range("A1").Select
    ActiveWindow.SelectedSheets.PrintOut Copies:=1, Collate:=True
    Columns("C:U").Select
    Selection.EntireColumn.Hidden = True   C列からU列までを非表示にする
    Range("A1").Select
    ActiveSheet.Protect
  End If
  Sheets("ボタン").Select
  Application.ScreenUpdating = True       動きを現す
  Sheets("まち").Visible = False
End Sub
-----
```

ここでは「通算成績表」を印刷するマクロが登録されています。

印刷通算成績

「表さん」の印刷です。

' Record2 マクロ

' マクロ記録日 : 1997/6/15 ユーザー名 : 小林誠一郎

Sub 印刷成績通算()

```
If MsgBox(prompt:="プリンタの準備は OK ですか。", _
    Title:="プリンタ確認", Buttons:=vbOKCancel) = vbOK Then
    Sheets("まち").Visible = True
    Sheets("まち").Select
    Application.ScreenUpdating = False
    Sheets("表さん").Visible = True
    Sheets("表さん").Select
    ActiveWindow.SelectedSheets.PrintOut Copies:=1, Collate:=True
End If
Sheets("ボタン").Select
Application.ScreenUpdating = True
Sheets("まち").Visible = False
Sheets("表さん").Visible = False
End Sub
```

印刷するかどうかのメッセージが出ます。OKならば、非表示のまちを表示させて、そのシートを選択してから画面の動きを止める。その裏で、非表示の表さんを表示させて、そのシートを選択して、その現在のシートを1枚印刷します。ここでIFが終了します。

ここからはキャンセルの場合でも同じ作業になります。ボタンを選択します。この画面で終わることになります。まちと表さんを非表示にします。

全初期化

ここでは{全初期化}のマクロが登録されています。

実際はメッセージを表示するだけです。(*^_^*)

' Record1 マクロ

' マクロ記録日 : 1997/6/14 ユーザー名 : 小林誠一郎

Sub setumei()

```
MsgBox prompt:="「登録チーム名消去」と「得点欄消去」と  
「成績処理消去」を実行してください。", _  
Title:="全初期化説明", Buttons:=vbExclamation
```

End Sub

登録チーム名消去

ここには「チーム名」を消去するマクロが登録されています。

```
' Record1 マクロ
' マクロ記録日 : 1997/6/14 1-ザ-名 : 小林誠一郎
' 修正 : 1999/10/10
Sub 名称空白()
    If MsgBox(prompt:="チーム名を消去しますか。", _
        Title:="消去確認", Buttons:=vbOKCancel) = vbOK Then
        Sheets("まち").Visible = True
        Sheets("まち").Select
        Application.ScreenUpdating = False
        Sheets("表いち").Select
        ActiveSheet.Unprotect
        Range("名称1").Select
        Selection.ClearContents
        ActiveSheet.Protect
        Range("A1").Select
    End If
    Sheets("ボタン").Select
    Application.ScreenUpdating = True
    Sheets("まち").Visible = False
End Sub
```

範囲 名称1 \$B\$2:\$B\$65 チーム名の入力場所

得点欄消去

ここには「得点」の消去と「点決着の場合の記入欄」の整備のマクロが登録されています。

```
' Record1 マクロ
' マクロ記録日 : 1997/6/14 ユーザー名 : 小林誠一郎
'   修正      : 1999/10/10
'   得点欄消去
'       &
'   同点の場合の判定プレーオフ記入 *印の再セット
Sub 得点欄空白()
    If MsgBox(prompt:="得点を消去しますか。", _
        Title:="消去確認", Buttons:=vbOKCancel) = vbOK Then
        Sheets("まち").Visible = True
        Sheets("まち").Select
        Application.ScreenUpdating = False
        Sheets("対戦図A").Select
        ActiveSheet.Unprotect
        '得点欄消去
        Range("ten1,ten2,ten3,ten4,ten5,ten6").Select
        Selection.ClearContents
        Range("ten7,ten8,ten9,ten10,ten11,ten12").Select
        Selection.ClearContents
        Range("ten13,ten14,ten15,ten16").Select
        Selection.ClearContents
'同点の場合の判定プレーオフ記入 *印の再セット
    Range("Y6").Select
    Selection.Copy
    Range("AE9:AE14,AH9:AH14").Select
    Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, SkipBlanks:= _
        False, Transpose:=False
    Range("AE21:AE26,AH21:AH26").Select
    Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, SkipBlanks:= _
        False, Transpose:=False
    Range("AE38:AE43,AH38:AH43").Select
    Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, SkipBlanks:= _
        False, Transpose:=False
    Range("AE50:AE55,AH50:AH55").Select
```

Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, SkipBlanks:= _
False, Transpose:=False
Range("AE68:AE73,AH68:AH73").Select
Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, SkipBlanks:= _
False, Transpose:=False
Range("AE80:AE85,AH80:AH85").Select
Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, SkipBlanks:= _
False, Transpose:=False
Range("AE97:AE102,AH97:AH102").Select
Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, SkipBlanks:= _
False, Transpose:=False
Range("AE109:AE114,AH109:AH114").Select
Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, SkipBlanks:= _
False, Transpose:=False
Range("AE127:AE132,AH127:AH132").Select
Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, SkipBlanks:= _
False, Transpose:=False
Range("AE139:AE144,AH139:AH144").Select
Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, SkipBlanks:= _
False, Transpose:=False
Range("AE156:AE161,AH156:AH161").Select
Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, SkipBlanks:= _
False, Transpose:=False
Range("AE168:AE173,AH168:AH173").Select
Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, SkipBlanks:= _
False, Transpose:=False
Range("AE186:AE191,AH186:AH191").Select
Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, SkipBlanks:= _
False, Transpose:=False
Range("AE198:AE203,AH198:AH203").Select
Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, SkipBlanks:= _
False, Transpose:=False
Range("AE215:AE220,AH215:AH220").Select
Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, SkipBlanks:= _
False, Transpose:=False
Range("AE227:AE232,AH227:AH232").Select

```

Selection.PasteSpecial Paste:=xlValues, Operation:=xlNone, SkipBlanks:= _
    False, Transpose:=False
ActiveSheet.Protect
Range("A1").Select
Sheets("まち").Select
Range("A1").Select
End If
Sheets("ボタン").Select
Application.ScreenUpdating = True
Sheets("まち").Visible = False
End Sub

```

得点欄は範囲名を利用

同点の場合の判定プレーオフ記入欄は範囲名を利用していない
範囲名をつけるのが面倒になったのか、とうような気がします。

範囲名についての感想は給与処理に書きました。

成績処理消去

ここには「成績処理欄」(「表にい」にあります)を消去する
マクロが登録されています。

```

' Record1 マクロ
' マクロ記録日 : 1997/6/14 ユーザー名 : 小林誠一郎
' 99/10/10 3列削除したので一部変更
Sub 表にい空白()
    If MsgBox(prompt:="計算された成績一覧表のデータを消去しますか。", _
        Title:="消去確認", Buttons:=vbOKCancel) = vbOK Then
        Sheets("まち").Visible = True
        Sheets("まち").Select
        Range("A1").Select
        Application.ScreenUpdating = False
        Sheets("表にい").Visible = True
        Sheets("表にい").Select
        ActiveSheet.Unprotect
        Range("C2:U65").Select
        Selection.ClearContents
    End If
End Sub

```

```
ActiveSheet.Protect
Range("A1").Select
Sheets("表にい").Visible = False
End If
Sheets("ボタン").Select
Application.ScreenUpdating = True
Sheets("まち").Visible = False
End Sub
-----
```

以上で終了

平成21年4月19日
小林誠一郎